

Herramientas y plan de pruebas para hacer el testing TAM módulo web

playwright codegen: pruebas E2E (de flujo)

Es una herramienta de generación de código que te permite crear scripts de automatización simplemente interactuando con un navegador, como si fueras un usuario final.

En lugar de escribir manualmente cada línea de código para localizar un botón o hacer clic en un enlace, Codegen lo hace por ti en tiempo real.

Vitest: Para pruebas unitarias

Es un framework de testing desarrollado por el equipo de Vite, diseñado específicamente para ser extremadamente rápido y fácil de configurar en proyectos modernos.

BrowserStack: Compatibilidad y UX, UI

Es una plataforma en la nube que ofrece acceso instantáneo a más de 3,000 navegadores reales y dispositivos móviles (iPhones, Samsung Galaxy, Pixel, etc.).

En lugar de tener una estantería llena de celulares físicos o instalar 20 versiones de Chrome y Safari en tu computadora, te conectas a sus servidores y haces las pruebas allá.

Plan de pruebas

1. Objetivo General

Crear un suite de pruebas mínimo pero de alto valor que cubra los flujos críticos del sistema TAM usando solo las herramientas solicitadas.

2. Alcance del Plan

Páginas principales a probar:

- login.html
- index.html
- catalogo.html
- carrito.html
- comparador.html

Flujos prioritarios:

1. Autenticación
2. Navegación y Catálogo
3. Carrito de compras
4. Comparador de productos

3. Plan Detallado por Herramienta

A. Vitest - Pruebas Unitarias (Tiempo estimado: 2-3 horas)

Objetivo: Probar lógica pura de JavaScript.

Funciones recomendadas para probar:

1. Catálogo (catalogo.html)
 - filterProducts()
 - sortProductsArray()
 - addToCart()
2. Comparador (comparador.html)
 - addToComparison()
 - removeFromComparison()
 - clearComparison()
3. Carrito (carrito.html)
 - Cálculo de subtotal y total
 - updateQty()
 - removeItem()

Estructura sugerida:

tests/unit/

├── catalog.test.js

├── cart.test.js

└── comparison.test.js

Prioridad: Empezar con 6-8 tests unitarios clave.

B. Playwright con Codegen - Pruebas E2E (Flujos) (Tiempo estimado: 5-7 horas)

Estrategia: Usar Codegen para grabar los flujos y luego limpiar/mejorar el código.

Flujos E2E Prioritarios (8 tests recomendados):

Flujo 1: Autenticación

1. Login exitoso con usuario válido
2. Login fallido (credenciales incorrectas)
3. Registro de nuevo usuario
4. Entrar como invitado

Flujo 2: Catálogo

5. Filtrar por categoría (Consolas, Laptops, etc.)

6. Buscar producto por nombre
7. Ordenar por precio (ascendente/descendente)
8. Agregar producto al carrito desde catálogo

Flujo 3: Carrito

9. Ver carrito + aumentar/disminuir cantidad
10. Eliminar producto del carrito
11. Calcular total correctamente

Flujo 4: Comparador

12. Agregar 3 productos al comparador
13. Ver tabla de comparación
14. Eliminar producto del comparador

C. BrowserStack - Compatibilidad y UI/UX (Tiempo estimado: 2-3 horas)

Objetivo: Validar que el sitio se vea y funcione bien en diferentes entornos.

Matriz de Pruebas Recomendada (mínima):

Navegador	Versión	Dispositivo	Resolución	Pruebas clave
Chrome	Última	Desktop	1920x1080	Todo
Edge	Última	Desktop	1366x768	Catálogo + Carrito
Firefox	Última	Desktop	-	Comparador
Chrome Mobile	Última	Android	Galaxy S21	Responsive
Safari	Última	iOS	iPhone 14	Menú y Filtros

Aspectos UI/UX a validar en BrowserStack:

- Responsive (menú hamburguesa, filtros, tablas)
- Legibilidad de textos y botones en móvil
- Carga de imágenes
- Funcionamiento de localStorage en diferentes navegadores
- Velocidad de interacción (sin lags)

Plan de Ejecución (2 Semanas - 12-15 horas total)

Día 1-2: Configuración + Vitest (3 horas)

- Instalar Vitest
- Crear tests unitarios para addToCart, filtros y comparador

Día 3-6: Playwright + Codegen (6-7 horas)

- Instalar Playwright
- Grabar los 8-10 flujos principales con Codegen
- Limpiar y organizar los tests

Día 7-8: BrowserStack + Lighthouse (3 horas)

- Probar en 5-6 combinaciones de navegador/dispositivo
- Ejecutar Lighthouse + axe en las páginas principales

Día 9-10: Documentación y Reporte final